

隨《遊戲誌》第68號附送 不另收費
ET_MAX[奧斯丁] 扫描制作
HYPER
遊園地
期刊化
試刊第五號
遊戲親手創
《2D格鬥創作室95》
名作新體驗
《銀河英雄傳說V》
第一手報道
台灣育樂多媒體展
網上新登場
《ALIEN ONLINE》
封面插圖：梅佬

目錄

編者話

去了啃檳榔的米奇

農曆新年假一過，米奇立即飛了過台灣。看過台灣的電腦展之後，發覺雖然跟日本的規模有一段距離，不過一樣是人山人海。奇怪的是那邊的電腦軟件SALES竟然不太懂MAC，行匀台北的電腦商場只見過兩部MAC，怪哉怪哉。行程中在一次酒會結識了很多台灣軟體界的「大佬」，米奇頓覺縮小了許多。相信日後大家可以在《HYPER電腦遊園地》看到更多更快的中文軟件介紹。

少年阿三講東講SITE(序章之三)

《HYPER電腦遊園地》超大型擴建工程進入最後階段，增添了不少新力軍，有新類型人「嘉美尤」與「『SAINT』之行進」外，還有客席講師「難民」和「尤里安」，歡迎歡迎。加上狗仔大隊長「仁魂」、「ABO」博士、准少尉「HAJIME」、遊園地PK「神之黃昏」、與及依然是少年的「阿三」外(即係我！)，更少不了超級園丁「米奇」，實在是陣容鼎盛。鐵定3月4日正式登場，敬請大家多多支持！！

遠離死角的ABO話

◆成為了「高層」人士後，很高興認識到嘉美尤、SAINT、亞寶、米高、撼壞腦奇俠、ATST、COM．POM……等人，希望以後合作愉快。
◆早前難得放了個來禮拜假期，利是也扡得不少，即到「訊禾」入貨(CD ALBUM、DRAMA等)，並且做回昔日的社會××××。

CYBERTROOPERS HAJIME少尉UO風(定瘋？)中轉(播)：

雖然黃昏君已墮進PK魔道，但少尉絕不會如此輕言放棄的！努力啊！仍然弱少得不惬一擊的小妮子！還有現在慢得想死的網絡公司：「SINDEKUDASAI！」

M.S.B.S ver1.2

半個PKer之黃昏話

在下於幾日前與朋友在UO上結成一個GUILD，會中有好人有PK，在此想召喚各位加入本會。有意者請連同一些如在那一個SERVER出沒、是否PKer、主力SKILL和魔法能力等等的個人與角色資料E-MAIL到pcplayer@glink.net.hk或來信本公司，信封面註明「UO入伍要請書」。

仁魂亦云～神怪之旅

朋友說仁魂甚麼都認識，不過撫心自問，有多少是精湛？不知，肯定的是神、哲、神話及不可思議學方面，因為自少便接觸的關係，其中最敬佩的有聖奧斯定和Joseph Campbell，尤其是Joseph Campbell。實在難以形容，仁魂首次拜選他著作時，所得的震撼與喜悅，那是……(下次正式云云)

初來報到的嘉美尤話：

記得上次同支魯干大戰後令我精神受創，在SD Gundam內被人笑得體無完膚。幸得有女朋友花園麗照顧，總算回復正常。現在HPCP內受訓，重新培訓新類型人能力！希望加入真．隆巴納隊！相信有我的強大精神力加上我心愛的Z鋼彈，可協助亞寶及新鋼彈大展拳腳！

Saint=「聖者」行貨但真心的編者話：

能夠擠身成為HPCP的一分子，小弟只能用一句「高興」來形容。以後還有很多很多要向各位前輩們學習。亦希望讀者們對HPCP多多支持。

邁向期刊化階段，HPCP會有很大的革新。小弟會竭盡所能，盼望和編輯部的「戰友」們，一同創辦一本好書來！多謝！

公開徵「網」大行動

《HYPER PC PLAYER電腦遊園地》誠邀各位網友一同響應以下徵「網」行動：

■ 讀者心水網「Netizens' Choice」

身為網友，大家總有機會遇上心水網站，不妨將你認為至好至精彩至實用至有趣的Web site，公諸同好。來信請附上詳細網址及數十推介文字，一經採用，定必公開鳴謝，隆重介紹。

■ 網頁分類廣告「Homepage Post」

想將Homepage公諸於世？想更多網友欣賞你的精心設計？快快告訴我們，讓《HYPER PC PLAYER電腦遊園地》為你公告天下。可以的話，請在信內簡介一下網頁內容及其獨特之處，各式其式，無任歡迎。

響應方法：立即來信！

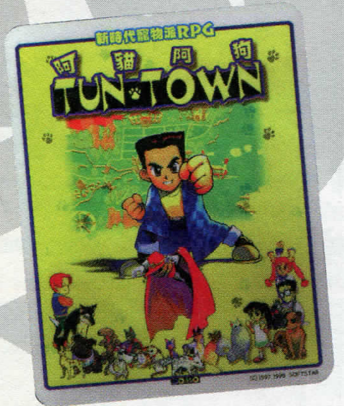
E-MAIL pcplayer@glink.net.hk
subject：「Netizens' Choice」／「Homepage Post」
地址 香港灣仔駱克道33號中央廣場福利商業中心7字樓
《HYPER PC PLAYER電腦遊園地》
信封面請註明「讀者心水網」／「網頁分類廣告」
FAX 2866-2618

大宇益讀者精品大抽獎

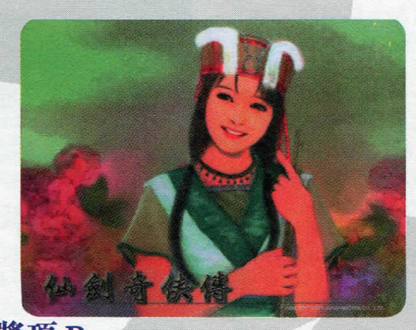
獎品陸續有來

大宇資訊有限公司製作的新時代寵物派PC RPG《阿貓阿狗》經已推出，而SATURN版的《仙劍奇俠傳》亦會快將推出。大家希望得到以上兩款遊戲的精品嗎？係就不要錯過以下參加辦法了。

鳴謝：大宇資訊有限公司



獎項A
《阿貓阿狗》MOUSE PAD 1名



獎項B
《仙劍奇俠傳》MOUSE PAD 1名



獎項C
《仙劍奇俠傳》MOUSE PAD 1名



獎項D
《仙劍奇俠傳》MOUSE PAD 1名



獎項E
《仙劍奇俠傳》MOUSE PAD 1名



獎項F
《阿貓阿狗》原子筆 2名
獎項G
《大富翁4》原子筆 1名

抽獎截止日期：
1998年2月27日
得獎名單公布日期：
1998年3月4日
(HYPER PC PLAYER)

參加辦法
填妥以下參加表格，再寄來「灣仔駱克道33號中央廣場福利商業中心7樓」就OK啦！

益讀者大抽獎參加表格

姓名：
年齡：
身份證號碼：
地址：

聯絡電話：
希望得到的獎品（只限A-G其中一項）：

剪下之表格，請放入信封內投寄

少年街霸唔駛錢
有得送得獎名單公報

《少年街霸》PC版抽獎
得獎名單 2名

尹兆基
LAI WAI YIP

本刊將個別通知各得獎者領獎辦法

台灣 電腦育樂多媒體展 親子電腦教育嘉年華會 網際網路博覽會

採訪：米奇(in癡脷根國語mode)

實地報道

台灣是個電腦市場很蓬勃的地方，大型電腦展覽一年也搞上好幾次，剛過去的2月5日至8日在台北世貿中心就搞了次「三合一」的電腦多媒體展——包括



■連台北市市長陳水扁也出席剪綵

「電腦育樂多媒體展」、「親子電腦教育嘉年華會」和「網際網路博覽會」，規模不可說不大。

這次展覽跟別的台灣遊戲展覽有不同的意義，因為世嘉在這次展覽中可說大展拳腳，除了全力在台灣催谷SATURN，把多款新遊戲帶到台灣讓當地玩家第一時間試玩外，多間台灣軟體生產商還正式向外界發表它們的中文SATURN遊戲的畫面，世嘉的電腦遊戲產品也在會場佔了好幾個攤位。

這樣的一次遊戲展覽我們又怎可以不去呢？現在就為大家簡短報道。

順應世界電腦娛樂市場的潮流，這次展覽的主角是DVD、INTERNET（台灣稱之為網際網路）和遊戲。會場分為多個部分，最大的當然就是網絡供應商、遊戲生產商和DVD軟硬件的生產商。場內有多個攤位在展示最新的DVD-ROM DRIVER，也有多間國際影音公司在推廣最新的DVD影碟。

世嘉打出台灣牌

論到這次展覽的最大攤位的話，應該算是世嘉了，加上其他有份代理世嘉電腦遊戲的公司的攤位，世嘉今次可謂搶盡風頭。

世嘉的攤位分為試玩、精品和中文遊戲預告三個部分，這次在台灣試玩的遊戲包括《櫻大戰2》、《DRAGON FORCE 2》、《BURNING RANGERS》、《THE HOUSE OF DEAD》、《SEGA AGES～PHANTASY STAR》等多隻二、三月間推出的遊戲大作，雖然台灣電腦遊戲比家庭遊戲強得多，但是捧場客亦不少。米奇就發現《櫻大戰》在台灣原來也很受歡迎。各個試玩攤位中，以《櫻大戰2》最多人圍觀。

至於中文遊戲方面，以錄影帶形式公開的遊戲包括《仙劍奇俠傳》和《俠客英雄傳》這兩隻台灣RPG大作。據當地的消息人士透露，世嘉的中文遊戲攻勢將於4月展開，屆時不單有台灣當地軟體生產商的中文作品外，世嘉也會一口氣推出多款日文遊戲的中文版本，數量據説還有六、七隻之多。雖然現時世嘉還未肯透露哪些遊戲會被中文化，但相信會是RPG遊戲為主，而由於《櫻大戰》不單在香港台灣受歡迎，在中國大陸也有一定捧場客，所以移植成中文版的可能性也很高。

世嘉在台灣跟一間大型電腦連鎖店合作經營業務，這次在世嘉在他們的攤位也介紹了他們新設的「SEGA中文網頁」，網址是「http://www.pacificsun.com.tw」，有興趣的話不妨到此一遊。





■其他代理世嘉電腦遊戲的參覽商也在會場內印極展開推廣活動，令人有隨處都見世嘉的感覺。



■我們在玩場的體驗版中發現，上一集的最後首領葵叉丹會在新遊戲的第一話中登場，到底這一輯《櫻大戰》還有哪些隱藏秘密呢？留待下一期《遊戲誌》為大家報道了。



■世嘉在台灣也開始搞FAN CLUB的活動，即場入會者可得到一份超音鼠的月曆海報和一套三隻的體驗版遊戲，問津的人也不少。

大宇新作傾巢出

大宇資訊的攤位今次除了擺出已推出的《聖域爭輝》、《銀河英雄傳説IV EX中文版》外，還有很多消息公開。首先最吸引香港人的，當然就是SATURN版《仙劍奇俠傳》的畫面了。從今次他們在展中展出的錄影畫面所看，SS版《仙劍》的畫面跟電腦兩個版本沒有多少分別。據大宇的高層透露，由於現在世嘉亦有透過中國四通公司在中國大陸推出世嘉遊戲，所以大宇方面亦正同時製作簡體字版本，準備打進國內遊戲市場。

《大富翁4》是大宇另一隻重點介紹的遊戲，因為這個遊戲系列一直是他們在台灣的皇牌，銷量比《仙劍》還要高哩。最新的一輯採用了3D多邊形技術來繪畫遊戲中的人物和地圖，看起來是另一番感覺。據知他們還會更進一步發展3D遊戲，準備推出一個即時RENDER的3D多邊形棒球作品。

久違了一段時間的《天使帝國》也有新消息公布——大宇正為最新版《天使帝國》大搞徵求故事和系統的活動。據該公司表示，今次徵求的可以是回合制或實時戰鬥的意見，假如你是《天使帝國》的擁躉的話，不妨把你的意見EMAIL到www@softstar.com.tw。



■大宇在攤位中展示SS版《仙劍》的畫面



■《天使帝國》在攤位的一角展開徵求意見的活動

TGL將日本遊戲即時帶到台灣

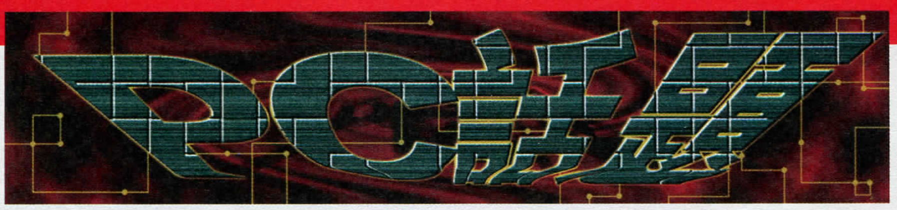
TGL是另一間在今次展覽會中展出最多新作的公司，這次展出的新作，包括我們較早前介紹過的《美少女繪卷》、《少女魔法師2》、《守護者之劍》的中文版，另外還有《FARLAND SAGA～時之路標》，其中《美少女繪卷》和《少女魔法師2》都是幾乎跟日本同步推出中文版的，他們又在台灣成立了分公司推銷其中文版遊戲，該公司對於將日本遊戲推出海外可說非常積極。



■CAPCOM這次也借草莓軟體的部分攤位來參展，內容主要是以ROCKMAN為主的一系列CAPCOM遊戲和精品，他們還特地在台灣請了兩位女孩子扮演春麗。



■電擊屋是這次展覽中比較特別的攤位。他們的攤位主要內容是介紹日本十大最受歡迎家庭遊戲。



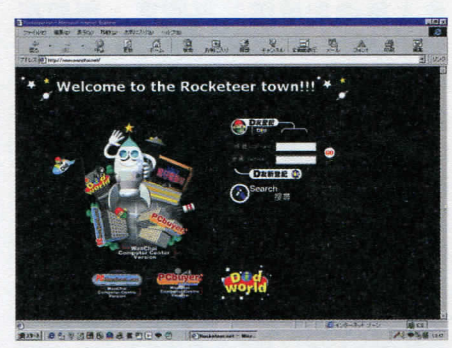


電腦用戶購物新焦點——「灣仔電腦城」開幕！

香港處於資訊發展的步伐當中，電腦用戶與日俱增。對電腦產品的需求亦在不斷地迅速提升。電腦商場亦成為了我們這群「電腦怪客」的好去處。如果閣下也有「蒲」開電腦商場，這個於一月二十四號開幕的「灣仔電腦城」您又有沒有去過呢？如果沒有，而又懶得出門，又想得到最新情報？絕對冇問題！

首創Internet查詢服務

商場都有Web Site？對了，這個「灣仔電腦城」是全港首間使用Internet來把商戶的最新產品資訊放於網上供人瀏覽的商場。閣下可以從網頁中找到硬件和軟件的情報，比對一下價錢，選擇出心愛的貨品，才輕鬆地到「灣仔電腦城」購買。如果想查詢有關如何選擇電腦產品等的問題，亦可使用網頁內的創新PC Buyer Guide。有了此項服務，以後便不必頭痛會買錯貨了。





星光熠熠照「用家」

於開幕當日，「灣仔電腦城」特別請來了梁詠琪、朱茵、鄭伊健及陳曉東等著名藝人主持剪綵。如此強大陣容，可見「灣仔電腦城」在宣傳上落足本錢！

如果您想知道更多，就要去http://www.wanchai.net睇睇喇！







玩Game大獎！Sega PC終極玩家大賞！！

《Worldwide Soccer》、《Virtua Fighter 2》、《Virtua Cop 2》、《Daytona USA Deluxe》以及《Manx TT》這幾隻Game您玩得怎樣？如果閣下對自己玩Game的技能十分有信心，那就不要錯過這個由Sega香港代理亞洲森美及星光國際網絡所舉辦的「世嘉終極玩家大賞」此次比賽的冠軍得主可獲得免費來回機票到日本參觀Sega公司的總部和知名的「世嘉電子城」。

加入戰圈！

如果想參加的話，閣下要先到星光國際網絡登記，取得一個註冊號碼。該網頁的地址為：http://www.hkstar.com。跟咗便是到特約商號購買指定遊戲，再帶同遊戲前往北角渣華道118號Soft & Hard參賽就OK。



比賽日期

今次比賽將會分為：第一組由2月23日至27日舉行《Worldwide Soccer》的初賽。第二組的初賽會在3月2日至6日舉行，比賽的遊戲是《Virtua Fighter 2》。第三組將於3月9日至3月13日舉行《Virtua Cop 2》的初賽。第四組由3月16日至20日進行《Daytona USA Deluxe》初賽。最後一組是在3月23日至3月27日舉行《Manx TT》的初賽，各位緊記時間喇。至於有關比賽的其他詳情，請致電25706162查詢。





Diablo II

製造商：Blizzard
遊戲類型：ARPG
發售日：98年冬季發售予定
容量：CD ROM

回到地獄深淵

要數1996年度的勁Game，相信一定不可少得 Blizzar的《Diablo》。
它創造了網上多人同玩，砍殺惡魔的夢幻世界。使人回憶起，至今還津津樂道。相隔了一年多，Blizzard又將會為我們帶來另一個新驚喜——《Diablo II》。

五位新英雄人物

話說萬惡的《Diablo》被打倒後，他又再捲土重來。而且今次他有了更強大的力量和軍團。至於上集的三位英雄，在今集將不會再出現。取而代之的會是五位新人，包括了兩個戰士型、兩個魔法師、以及一個兩者的混合型。每位人物均有一些特定的技能可供玩家選擇去學習。比起上集固定的三位人物，本集在角色培養及進級的選擇性將會大大提高。

四個被「污染」的城鎮

另一個大賣點是本集將會出現四個城鎮，玩家必需穿梭於城與城之間去完成任務。Blizzard說，他們會大量增加城鎮的可觀度，例如在城中增加一些瀑布、河流，NPC會像真人般行動，以及不時會有雀鳥飛過等……。而每個城鎮會有一個主迷宮，以及數個次要的迷宮。玩家可在次要迷宮中找到寶物或完成NPC所給的任務。而主迷宮通常會是有關劇情的進化與及和頭目作戰等等……

其次是本集將會採用大量新的敵人和裝備。而那些敵人會比上一集聰明，更難打倒。鎮上的NPC不再是「死咕咕」的站着，等您有需要才找他。他們將會給予玩家一些任務（據說在Internet上也會有此情節）、教導主角一些技能和魔法。最特別的是玩家可透過使用金錢，或完成任務來令一些特定的NPC跟隨您並肩作戰。一同到迷宮中殺敵。那絕對是一個大進步。

八人網上同闖

說到Multi-Player方面，今集將能夠支援最多八人於網上一同遊玩。Blizzard堅稱像第一集般的嚴重「出千」事件絕對不會在《Diablo II》中發生。程式開發者已在努力地向這方面入手。但他們亦暫時不會透露內　詳情，以妨被Cheaters想辦法破解。

七上八落好心急

相信您和我一樣，十分期待《Diablo II》推出。但在此之前，有關《Diablo II》開發的最新消息，「電腦遊園地」一定會為您跟進。我們大家一起拭目以待吧！！

TEXT BY：Saint



Aliens Online

製造商：Fox Interactive
遊戲類型：ACT
發售日：BETA 中
容量：N/A
系統要求：Windows 95,90 Mhz Pentium,30MB free hard drive space,14.4 Kbps modem

網上殺戳展開！

如果各位最近有到過戲院，又或者坐車經過銅鑼灣海傍看見那幅大型的廣告海報。那相信您一定知道「異形」第四集將於本月二十六日正式公映。回想過去「Aliens」系列的電影，尤以第二集最為刺激，配有先進軍備的陸軍，大戰兇殘而又極為聰明的異形。到了最後只死剩三個半人(Bishop的下半身還在太空某處飄浮着)！可見異形是何等恐怖。而然，您又有沒有勇氣闖進異形的巢穴和牠們決一死戰呢？又或者想化身成異形，見人就殺？好消息！現在您可以有機會一嘗於網上殺戳的滋味了。

人定異形？

《Aliens Online》是Fox Interactive連同GameStorm開發的作品。身為玩者的您，可以選擇扮演陸軍又或者異形的角色。以類似《Doom》的玩法在異形世界掙扎求存。遊戲最大特色是它的升級制度，例如陸軍方面，閣下必須由低做起，先做卒仔累績經驗，直至成為一個小組(Fireteam)的領袖。異形方面，開始時您只會是一隻剛才蛋內孵化出來的幼蟲，但當殺了一定的陸軍人數，您便可進級成「戰士」型態，甚至變為異形后，成為異形之首！

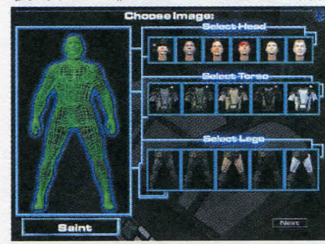
大規模戰爭

遊戲中有多個「世界」可供玩家選擇遊玩。由外星殖民地到大型太空運輸船內，都是血戰的舞台。要戰勝其他玩者，閣下必須要有靈活的腦筋，懂得善用地形，與及有大無畏的精神！

免費試玩一個月

如果各位有興趣嘗試《Aliens Online》的樂趣，只須到http://www.aliensonline.com登記成為用者(頭一個月免費，以後每月US$9.95)，所有程式將全自動Download及Install到您的電腦內。真的很方便。

由於篇幅有限，下期期刊化創刊號再為大家作詳細報導。OK！收筆！



■製造陸軍角色畫面


■殺呀殺呀！哈哈哈！


■還記得這個「叮叮嘢」嘛？


■手指甲太長，要修修…

FS FLIGHT DECK
終於可以在香港昇降戰機！

製造商：Abacus
容量：CD-ROM
發售日：已發售
要求：《Microsoft Flight Simulator 95》或《Microsoft Flight Simulator 98》

文：仁魂

如果大家已經對駕駛波音737-400，Extra 300S等飛機產生厭惡的話，如果你希望駕駛一些戰鬥機，在空中飛翔的話，這一隻附加碟絕對是大家的選擇。

20架戰機任你飛

《FS FLIGHT DECK》總共有25多款曾經或現今在美國海軍中服役的戰機，給大家選擇，它們的活躍時期由第二次世界大戰直至92年「沙漠風暴」，當中包括：——

Douglas AD-1 & AD-6 Skyraider	A-7E Corsair II
E-2C Hawkeye	F-14 Tomcat
F4F-4 & FM-2 Wildcat	F-4S Phantom
F4U-1D & F4U-4 Corsair	F2H-2 & F2H-2 P & F2H-4 Banshee
F6F-3 & F6F-5 Hellcat	F-8U Crusader
F7F-1 Tigercat	F9F-8 Cougar
F8F-1 Bearcat	S-3 Viking
SDB Dauntless	A-4 Skyhawk
F9F-5 Panther	F/A-18 Hornet
A-6E Intruder	F11F Tiger

除了這些戰機之外，遊戲中還有4艘航空母艦，讓大家昇降，這些母艦是：—

USS Essex (CV 9)	USS Enterprise (CVN 65)
USS Ranger (CVA 61)	U. S.S. Kitty Hawk (CV-63)

可否在香港昇降？

你安裝了4艘航空母艦之後，仍有一些步驟要進行。首先，按World再去Scenery Library，再按OK鍵，其後按Files鍵，再按Add鍵，然後在Scenery area path，鍵入C:\[game directory]\scenery\fdeck\scenery*.bgl，在scenery area name隨意鍵入名稱，在scenery area type調至Local，再按OK鍵便可。

不過如果大家想在機場上昇降戰機的話，必須要注意並不是所有機場都可以作為戰機的昇降，因為每一架飛機都需要不同的昇降跑道，幸而香港國際(啟德)機場的跑道仍然足夠，終於可以駕駛仁魂喜歡的A-6E，圍繞中銀大廈。





最有價值是……

其實整個遊戲最值錢的並不是遊戲本身，而是它的說明書，雖然是全黑白，不過當中刊登了遊戲中所有戰機及航空母艦的資料，簡潔而詳盡的背景介紹，甚至美國海軍機師的大部分術語，作為戰機迷或不可缺的讀本。

TEXT BY HAJIME少尉

射擊遊戲創作室 95

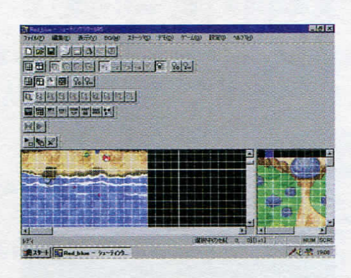
製造商：ASCII
容量：CD-ROM
售價：9800日圓
系統要求：JWIN95、16M RAM、15M以上的硬碟空間

射擊遊戲創作系列的最新作，繼各次世代遊戲機之後，現在連在個人電腦之上都可以創作自己的射擊遊戲了！這次使用win95為操作介面，藉各視窗的切換令工作更方便。而且沒有了家用機記憶體不足的限制，令畫面效果、創作自由度更大！

可以怎樣？

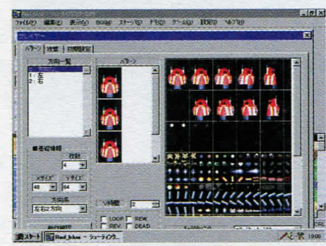
橫直均可的畫面捲軸機能

以往的創作軟件只能設定為蹤向或橫向射擊遊戲，但這次不但可設定成每版（一版直一版橫也可）不同，甚至可以設定為依自機移動方向作捲軸的自由捲軸方式，製作一個自由度極高的射擊遊戲。



多重捲軸的背景

以往在超任年代的背景二重捲軸已相當了不起，但現在這個《射擊遊戲創作室95》更可以作最多四重的背景捲軸，而且捲軸可以各自不同方向和速度移動，藉此做成前後景，增加層次感。



對應各種格式的音效

音效和BGM方面，同樣可對應MIDI、WAV和CD音源，嫌麻煩的可套用範本的爆炸聲、射擊聲等現成音效。不過程式本身並不附有音樂編輯工具，有需要可使用其它音樂程式自行製作合用的音樂。

多變而豐富的設計

據廠方的介紹，這個設計軟件是可以開發出和市面上一般射擊遊戲同樣級數的遊戲的，設計自由度相當大。例如可設定地面目標和對地攻擊，傳統的取ITEM換武器、POWER UP方式，或是改以GUAGE POWER UP式（類似《沙羅曼蛇》那類）、甚至進入商店以金錢購物方式等等。此外連同儲氣攻擊可有最多8種，4級的武器，還可設定OPTION機。此外無限制的捲軸設定可以做出在途中依情況更改捲軸方向，配合遊戲的功能。







2D格鬥創作室

製造商：ASCII
容量：CD-ROM
售價：9800日圓
系統要求：JWIN95、16M RAM、15M以上的硬碟空間

格鬥遊戲相信大家都玩過不少，不知各位有否感到時下的格鬥遊戲千篇一律，乏善可陳？角色設計新不如舊？覺得「如果由我來設計的話，一定更好玩……」？如果以上的答案是肯定的話，這隻設計軟件便是助你實現夢想的工具！

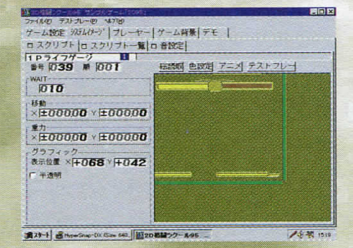
完全個趣的角色設定！

在這套軟件中，你可以自行設定角色的大小和外形，即使是比畫面更巨大的角色都沒有問題，只要是BMP格式的圖象檔案便可；若果不擅於繪圖也不打緊，你可以數碼相機將你自己或朋友拍下，作為遊戲中的角色！


■角色大小、判定都可自行設定

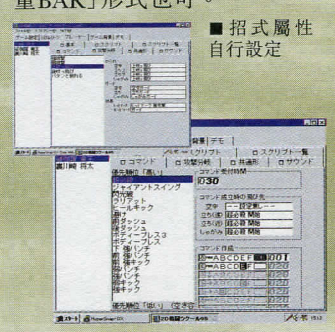
完全自主的畫面效果

體力棒、計時的數字、勝負表示以至勝利畫面都可以同樣方式製作，不過就無法製作複雜的故事發展；如果厭倦了傳統的表達的話，亦可以視遊戲的風格而將體力棒和計時的數字改為一些有趣的圖案；當然，標題畫面、DEMO畫面和「爆機」畫面亦可自行設定繪製。


■認真還是搞笑悉隨尊便

完全自由的系統設定！

獨特而有趣的系統毫無疑問是格鬥遊戲的吸引力之一；在《2D格鬥創作室》中除可讓你設定採用三鍵、四鍵或六鍵式的操作方式外，一般格鬥遊戲中出現的系統都可用上，例如回避動作、側閃、前後衝、大跳躍、無敵必殺技、指令投、當身投和反技都可做到，更可加入輔助角色（如《侍魂》中的忍犬、鷹和狼等等）；設定超必殺技採用「體力降至一定量便可無限使用」或是以「能量BAR」形式也可。


■招式屬性自行設定

其他方面？

背景音樂可以使用MIDI、WAV以至CD音源。另外在完成後是可以將各個檔案綜合製成一個可獨立執行的遊戲檔的，可以燒錄出一隻只屬於你自己的原創遊戲光碟了！

不過，有點遺憾……

由於製作時的問題，在市面上發售的版本內的範本遊戲是無法運作的，想試玩這個系統下的格鬥遊戲是如何便要等自己完成了！



文：仁魂

銀河英雄傳說V
奇蹟之楊再拚黃金獅子

製造商：Bothtec
容量：CD-ROM
發售日：已發售

延期了近兩個月的《銀河英雄傳說V》終於正式推出，今次與上幾集有很多不同之處。大家再次走進這個以血和淚構成的銀河舞台之前，可以看看自己的電腦是否合乎要求。

CPU：Pentium 90 MHz（建議 Pentium 133 MHz）
Display：604 × 480（建議 800 × 600）
RAM：16M（建議 32M 以上， Windows NT 必須 32M）
硬件容量：30 M
CD-ROM：4 倍速
OS：Windows 95 或 Windows NT 4.0

回合對戰

在《銀河英雄傳說V》中，所有玩者不用再理會任何戰略上的事務，純粹只是作出戰術方面的部署，每一場戰鬥的結果，都會影響各軍官的經驗值和成長，甚至其後的戰局。

至於戰鬥系統與昔日最大不同的地方，便是採取回合制，首先大家雙方就移動、陣形等，落下通常指令，然後雙方作出行動後，便發出戰鬥指令，互相攻擊之後，一個回合便會完結。而每一場的戰鬥都有不同的回合限制，所以大家要在有限的回合內，殺死最少的己方人員，來換取敵人的最大犧牲。





戰鬥指令一說

「通常指令」方面十分簡便，大家可以自行落下，不過有一點一定要說明，便是在態勢方面，如果預計雙方會有所接觸的話，必須決定為「臨戰狀態」，否則一定沒法作出攻擊，而且所受的損害也有所增強。

至於戰鬥方面，首先要說艦隊的圖示，當大家把滑鼠指向一個艦隊時，可以見到三個不同顏色的線框，藍色的代表能源砲可攻擊範圍，黃色是代表導彈可攻擊範圍，紅色是代表戰鬥機可攻擊範圍，這都是大家作出攻擊時的戰術數據之一。

至於戰鬥指令方面如下：——

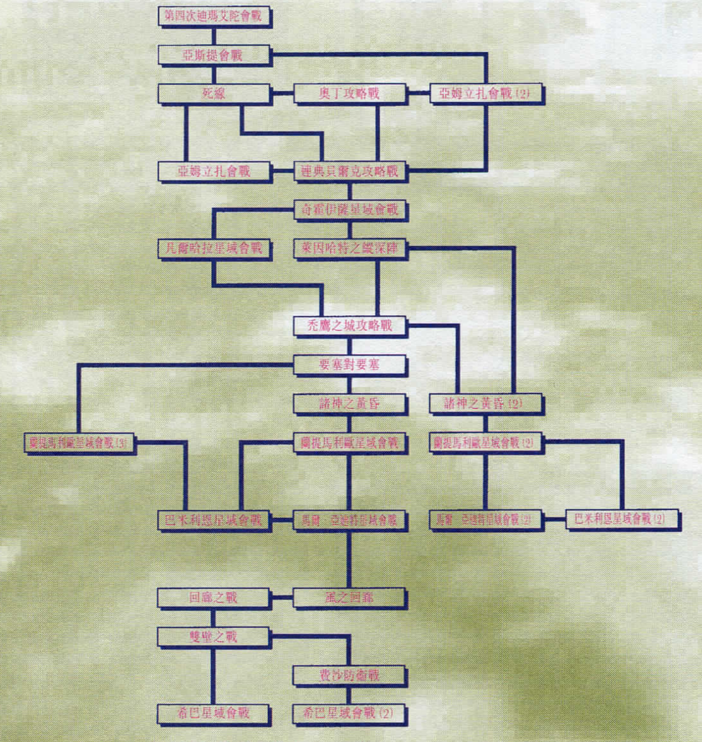
一・自動：由電腦決定攻擊方式及目標。
二・能源砲：有自動回復能源的功能。
三・導彈：需要補給艦補給。
四・戰鬥機：同樣需要補給艦補給。
五・一點集中：「展開」陣形才可使用，楊威利擅長的攻擊。
六・齊射三連：「紡錘」陣形才可使用。
七・全彈發射：「散開」陣形才可使用。
八・佔領：對接近的惑星作出攻擊，但可能受到反擊。
九・降伏勸告：目標必須進入你的能源砲可攻擊範圍。
十・回避：防御力增加 30%。

完全陷於苦戰

如果大家想輕輕鬆鬆進行遊戲的話，就應該考慮選用帝國軍，和選取最易的難度，因為今次電腦方面的人工智能大幅度提高，即使是最易的難度，也可以完全使你陷於苦惱，例如：仁魂在「死線」一役，已經把第五艦隊移向伊謝爾倫要塞，而第十三艦隊和第十艦隊分別以最少的損傷，毀滅坎普和黑色槍騎兵，兩者合流，以為有喘息機會，誰知帝國軍立刻派近五萬戰艦，來對付你只有一萬八千艘的艦隊，其中一個指揮官是吉爾菲艾斯......

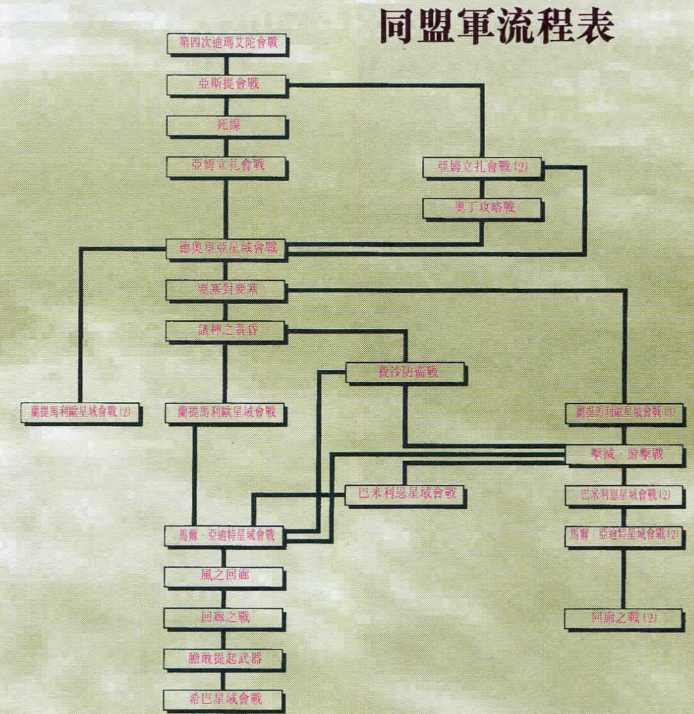
如果一如仁魂選取同盟軍的話，可說是考驗你的智慧，因為除了「要塞對要塞」之外，其餘的都可以說是處於不利的戰局。

帝國軍流程表



註：大部分名稱皆依據中文版小說

同盟軍流程表





大運動會
電腦上一嘗當教練的滋味

生產商：TGL
遊戲性質：SLG
容量：CD-ROM
系統需求：日文WIN95／95MB

有玩開家庭遊戲機的朋友大概會聽過《大運動會》這個名字，無錯，就是那款最近曾推出過PlayStation版本，移植自SATURN的美少女育成遊戲。今次的電腦版本係以SATURN版為藍本作完全移植(當然影片質素會大為改善，而音聲亦會全部落齊)，而且已經接近完成階段。

遊戲目的

玩者飾演少女神崎あかり的新教練，利用短短的半年時間將她訓練為成運動健將，並以助她考入有名的衛星大學為目標。

基本玩法

教練每天都要先決定當日的行動，例如往保健室可以了解神崎的狀態諸如疲勞度、根性、腕力、腳力、柔軟度等等。「休暇」是當神崎體力不足時給她恢復體力用。最重要的指令要算是訓練了，選擇訓練項目前最好先確認當日的天氣狀欵，因為當進行戶外活動時，天氣的陰晴或會對訓練成果有所影響。最初能選擇的項目只有三項，新的訓練項目會隨著神崎的個人發展而慢慢增加。另外，遊戲隱藏了好感度這個參數，各種訓練會對好感度有不同影響，而不時發生的突發事件(例如考試作弊、情人節禮物)，亦會影響到神崎對教練的好感度。






■此位注重日本傳統文化的仁兄乃是校長



■年近三張的保健醫仍是一位大美人



■這是教練與神崎的初見面



■女主角神崎



■選擇訓練項目的PANEL



EMBRACE
帶住班隊友斬！斬！斬！

生產商：TGL
遊戲性質：SRPG
容量：CD-ROM
系統需求：日文WIN95
PENTIUM100Mhz(建議環境：PENTIUM133Mhz)
16MB(建議環境：32MB)
二倍速CD-ROM(建議環境：四倍速CD-ROM)
640×480(256色)
80MB以上

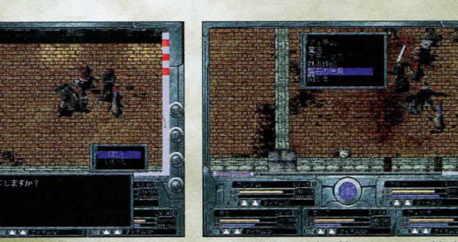
率先介紹基本玩法！

《EMBRACE》這個遊戲採用了很親切的介面，即使是初次接觸同類性遊戲的玩家都應該會很快便懂得操作。簡單來說，在迷宮中玩者只要將浮標點向俯瞰地圖的任何一點，主角就會往該地點前進，每當遇上怪物即自動舉劍戰鬥。基本上整隊人會跟隨主角行走和戰鬥，不過要他們集合和解散亦可利用視窗中的切替按鈕，要控制個別人物亦可，只要在個人視窗上點選一下便可以了，個人視窗的指示燈會顯示玩者現時控制的人物。每位人物的個人視窗亦可給玩者設定二至三種常用魔法或道具的捷徑鍵。至於未被控制的人物，則會依從玩者予先設定的行動模式活動。

人物參數中比較特別的是搬運力(TRS)和魔石兩項。搬運力限制現時所持物的重量；魔石可說是一種力量之源，它可以換取金錢或執行特殊行動時消費。獲得方法是打倒怪物或在迷宮中發現。

遊戲另一個特色是讓死去的怪物變成同伴，不過就要在怪物的屍體旁使用魔石方可，成為同伴的怪物會先送返據點接受編成。說起據點，不得不提據點的設立。玩者可以在迷宮中的某些特定點設立據點，據點主要是安放家具的地方、體力回復之泉和道具的管理處。

家具方面的種類繁多，每種都各有用途。例如床是休息的地方、櫃用以擺放道具、桌面是文書上的工作間、煮食用具可作烹調怪物肉之用、轉移裝置讓角色能穿梭於每個據點之間。



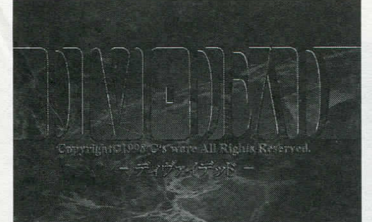
■設立據點非在指定的場所不可



■猶如玩一款普通RPG的指令MENU



■運用魔法的場景，圖示一種回復魔法，使用頻率大概會十分高(圖示屍橫片野的畫面真的有份親切感)





DIVI DEAD

引領玩者進入恐怖的世界

生產商：C'sWARE
遊戲性質：AVG
容量：CD-ROM
系統需求：日文WIN95
預定發售日：發售中

以同類型冒險遊戲而馳名的C'sWARE，最近推出了新作《DIVI DEAD》。遊戲自動執行不需安裝、採用全程配音（主角除外）。予設的快速鍵可以讓玩者操作得更順暢，遊戲採用指令選擇型式令劇情產生變化，ENDING估計有十個之多。故事的主角響谷蘭丸五年來一直受到怪病纏身，不習慣學校生活的他得到叔父的安排入讀遠離人跡的寄宿學校，叔父的目的是要他執行校內不祥事的秘密調查。謎樣的學生、冷血的叔父、神秘的「香」、自己的真正身份和一直困擾著蘭丸的惡夢（夢中他在殘破的病房中被怪手所慘殺）其實只不過是學園殺人慘劇的序幕。


■基本會話時的畫面


■身為校長的叔父


■不時要選擇要去的地方


■態度親切的女性

貓兒、貓兒

製造商：Petit Forest
遊戲類型：ETC
發售日：發售中
容量：CD ROM
系統要求：JWIN95

文：Saint

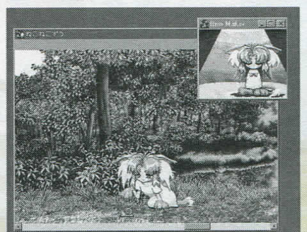
做個偉大「馴貓師」！

本遊戲的玩法十分特別，您是需要從「Item Maker」中製造一些道具出來，讓遊戲中的「貓女」一嘗「文明」的樂趣。至於製作 Item 的方法則是使用任何一個以經存在Hard Disk內的File，拉到Item Maker的畫面中放下，遊戲便全自動製造出一種道具。這玩法有點像PlayStation的《Monster Farm》一般。至於「貓女」平時的動作十分可愛好玩，極之討人歡喜。遊戲內還置有一種功能，可讓玩家把「貓女」拍照儲存到Desktop上。


■是用Config.sys做出來的肉，不要嗎？

野貓？家貓？

「Item」使用對此Game來說極為重要，「貓女」本身會從您給她的各樣道具上學習。到最後她會成為什麼樣？就有待各位「馴貓師」去創造喇！


■小雲絕招：篤篤…


■世上有冇唔食魚的貓？你話呢？

MELTYLANCER
メルティランサー

銀河守護團

生產商：彩虹高科技股份有限公司
遊戲性質：育成RPG
容量：CD-ROM
系統需求：486DX66以上，DOS6.22或WIN95
記憶體：8MB RAM
硬碟空間：5MB
發售日：發售中
備註：CD-ROM內置聲優主唱Sound Track

文：嘉美尤

新瓶舊釀 —《銀河守護團》

《銀河守護團》繼PC9801版及PlayStation版後，終於推出中文視窗版！遊戲型式跟PlayStation版一樣（PlayStation版叫《銀河少女警察》）。玩家要培養《銀河守護團》的美少女成員，使她們的各項能力提升，而且又要安排每週工作，執行各種任務，確保地球安全。任務可分為修補臭氧層、搜查偷渡外星人、護送貴重物品等等，所以這是一個集育成＋模擬＋RPG元素的遊戲。

遊戲的幕後工作人員都是頂頂有名的人物，其總企劃執行是《卒業》及《卒業II》的幕後企劃鹿妻秀行，總程式設計師也是《卒業》的程式設計師佐藤伸，人物原畫設定是人所皆知的TV版《幽遊白書》人物設定者加藤泰久，在這樣的配合下，相信會增加遊戲的可玩性。

雖然這遊戲在PlayStation版之後出版，但畫面質素仍保留在PC98的年代，無論你使用的顯示卡有多利害，遊戲只能用到16色，另外音效也頗為原始，若這遊戲在前幾年推出的話，可玩性肯定比現在高。





文：嘉美尤

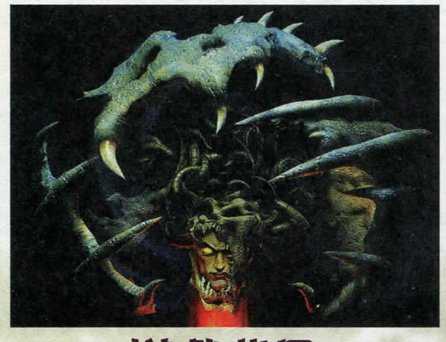


般若魔界

齊齊進入魔界，拯救人類！

人魔間的戰爭歷久以來都是電腦遊的熱門主題。在這個年頭，遊戲生產商不斷在這種遊戲加入新元素，《般若魔界》是由兩年前推出《敦煌傳奇》的昱泉國際開發，亦是第一隻來自台灣的3D多人線上動作遊戲。

遊戲主要在立體謎宮般的四大版圖內與魔怪戰鬥。玩者控制三位勇者之一以拳腳功夫把敵人擊退，當然更配合華麗之必殺技。由於三位勇者的特性不同，所以其必殺技也各有異。



遊戲背景

遊戲背景是2175年，地球被核爆蹂躪，逃離大劫的人類不受歷史的教訓，利慾薰心，各自擁天下，為尋求權力、欲望、生命、財富，互相殺戮。就在這情況下，與人界相連的魔界也失去平衡，原本人類最真貴的「希望」終於淪入魔界，被魔王Yamaraja鎖在「希望之石」內。人類為了取回希望，依照得道高人「仁切波」的預言，派三位勇者進入魔界。



主角介紹

遊戲有三位主角，分別是龍雲藏、雪及康拉德。

「龍雲藏」有深厚的功力，背負傳承之一的「呼畢勒罕」背囊。外形矯健的龍雲藏，其心愛之神器是「天弓」，所發出的「烏鐵箭」威力會隨「天弓」的等級而提升，這件神器可在「北海」版圖中找到。

「雪」是一個富豪的女兒，別以為她是一個嬌嬌女，其實她體內流着伊賀忍者的血液，戰鬥時絕不比男性輸蝕。雪愛用的神器是「人劍」，可在「南沙」版圖中找到。

一身軍人Look的「康拉德」，在軍校受訓時的成績十分優異，但對十六歲前的事物一無所知。他的心愛神器是「阿修羅匕首」，可在「西金」中找到。



遊戲特點



各人除可使用神器外，亦有各式各樣的秘寶，包括可延長水中活動時間的「魔尼珠」、可凍結敵人的「寒冰杖」、增加水中活動能力的北海鯤蹼等。另外創新的養鬼系統，可讓勇者在戰鬥途中收集四種不同的鬼卵孵化，協助戰鬥。分別為：苦力鬼卵、解謎鬼卵、防衛鬼卵、鍊劍鬼卵。

《般若魔界》也包含了種種謎題，如四百年前先進入魔界的「仁切波」是否已在魔界源佈下線索？三位勇士都有謎一樣的身世。他們身上的胎印和魔界又有什麼關係呢？

遊戲除了單人模式外，還支援多人遊戲，分別是：

生產商：昱泉國際
遊戲性質：ACT
容量：2 CD-ROM
系統需求：中文Win95、Pentium 133MHZ
記憶體：16MB以上
硬碟空間：100MB以上
發售日：發售中
備註：對應DirectX5

1. 區域網絡，即IPX網絡
2. 數據機連線
3. Serial Port直接Null Modem連線
4. TCP/IP通訊協定，但不是像一般的Online Game透過Internet遊戲伺服器，而是在遊戲開始前獲得對方的IP address，再在遊戲中輸入。



如果你喜歡玩類似《Alone in the Dark》的遊戲，又喜歡打打殺殺，般若魔界正是你的選擇。因為《般若魔界》使用即時3D Rendering的人物，在3D模擬真實場景中四處遊走而不需特別3D加速卡輔助。遊戲亦加入RPG原素，故事將隨人、事、時、地、物的變化而產生不同的結局。不過，如果你對3D素質要求很高的話，可能會有少少失望。





安裝小插曲

遊戲註明要Direct X5.0，因筆者的電腦早已安裝過，所以跳過Direct X安裝程式。但遊戲主程式安裝完後未能成功啟動，於是筆者用遊戲碟上的 Direct X5.0 重新安裝一次，終於成功進入遊戲。



生產商：COCKTAIL SOFT
遊戲性質：SLG
容量：CD-ROM
系統需求：日文WIN95／85MB
預定發售日：發售中



歡迎來到PIA CARROT！！2

PIA CARROT！！2必勝日曆III

神樂坂潤

女角日程表（神樂坂潤）

日期	事件
7月30日	放工時找潤談話
8月1日	放工時找潤談話
8月4日	放工時找潤談話
8月6日	放工時找潤談話
8月7日	當料理工作時（8月5日不要當料理工作），將小孩交給潤去照顧
8月8日	跌倒在貨物堆中的潤
8月11日	放工時找潤談話
8月12日	放工時發現潤再次鎖上更衣室的門
8月16日	開工前撞見更衣中的潤，雖然什麼也見不到，卻令潤非敘憤怒；放工時答應請潤到遊樂場玩作為賠罪
8月17日	和潤的約會（要選擇等待），見到潤以全女裝赴約。此人本來不打算參加研修旅行，但若選擇一起去，潤就會決定參加旅行
8月18日	放工時找潤談話
8月20日	放工時找潤談話
8月22日	放工時找潤談話
8月24日	研修旅行出發！；潤會和主角談論戀愛的問題。當主角問起潤的戀愛對象時，他（她）暗示自己的對象正是主角，而當潤反問主角時，就當然要反暗示了（若以潤為目標）
8月25日	燒烤會時找潤談話
8月26日	往露天浴場時見到入浴中的潤，方知自己入錯女浴場。其後別的女客進入浴場迫使兩人潛入泉中，長時間閉氣使潤失去意識。送潤回房間休息時她承認自己是女兒身，並說女扮男裝是為了訓練自己的演技（有H機會）
8月27日	打電話給潤
8月28日	打電話給潤（ENDING）

木之下留美

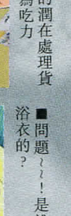
女角日程表（木之下留美）

日期	事件
7月29日	早上到PIA CARROT跟店長談話；放工後找店長談話
7月31日	早上到PIA CARROT跟店長談話
8月1日	放工後找店長談話
8月2日	早上到PIA CARROT跟店長談話
8月4日	早上到PIA CARROT接受店長的委托，將文件送到本店；在本店跟留美的邂逅；放工後找店長談話
8月5日	放工後找店長談話
8月11日	臨開工前遇見留美，知道她剛剛調到PIA CARROT二號店任職；臨收工前接受店長的邀請一起去吃飯，起初還以為同檯的女子是店長的未婚妻，一輪介紹後始知二人是兄妹關係
8月16日	「我是誰？」（估留美）在同人會場遇到留美，她是比つかさ大一歲的朋友，以往跟つかさ有相同嗜好
8月18日	開工時調皮的留美又玩「我是誰？」競猜遊戲（估留美）；放工後找留美談話；回自己宿舍時被邀參加葵、主角和留美的三人宴會，主角今晚要破戒喝點酒了
8月19日	房內留美和剛睡醒主角間的對話，今朝要當新人留美的響導，來到公園她會提及店長的婚禮跟自己的生日是同一天，而她最想得到的生日禮物是…（新娘拋下的花球）；開工時從つかさ的口中得知留美的理想對象是為有如店長一樣完美的人；放工後找留美談話
8月20日	放工後找留美談話
8月21日	早上到PIA CARROT幫店長處理倉務
8月22日	休息時間留美談及店長的往績；放工後留美不請自來，原來她剛跟哥哥發生爭執
8月23日	放工後接到店長的消息，知道留美離家出走。其後在公園將她尋回，並讓她回宿舍留宿一宵
8月28日	打電話給留美（ENDING）




■身為女兒身的潤在處理貨物時當然會較為吃力

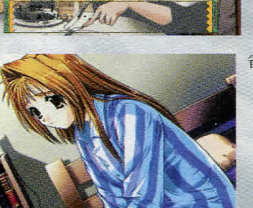

■潤此時的舉動不禁令人起了懷疑之心


■問題～！是誰給她換上浴衣的？


■歡迎來到PIA CARROT！！


■順便一提，店長是前作的主角木之下祐一


■果汁都會飲醉人！？


■留美不禁為自己的任性反省


■下一對新人是…





文：尤里安

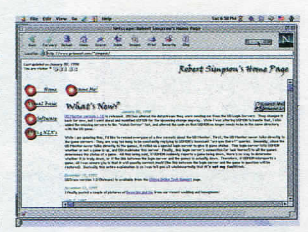
UO實用程式逐件講

好高興嚟哩度同大家見面，分享一下玩UO的有趣事，由於遊戲的範圍廣泛，筆者如有任何錯漏之處，請大家原諒。今期主要介紹一啲UO嘅小工具，相信會對各位有一定的幫助。

Macro Maniac

網址：http://www.frontiernet.net/~tigerj/TJ2.htm

有謂時間就是金錢，在UO裏面，一些技能如Hiding、Item Identification，偶然練一次並不覺有任何問題，但進升的速度緩慢。如若呆站在城中去練，那種機械式的Mouse Click實在令人難受得要命，兼且浪費寶貴的時間，最慘重要俾阿媽話：「乜你玩嚟玩去個畫面都係咁？」故此一些專為練Skill而設的工具便應運而生，例如Macro Maniac便是當中的佼佼者。由於並無直接修改UO的程式，充其量只可當它為一套類似Quick Keys的軟件，所以各位可放心使用，特別在臨睡之前，Set好Macro之後好好睡一大覺，到你再次開著個Mon，必定會感到非常滿意，對於提升INT更是適合不過。Macro Maniac最新的版本為2.1，亦是Final Release，雖不會再作任何Upgrade，但功能已非常完備。建議大家於一開始先練好Hiding，尤其不懂Recall的朋友更是不可或缺之技能，遇上PK幫嘅時候火速隱藏起來，算是中級的保命招數，加埋Recall的假象，足可成功瞞過對方。

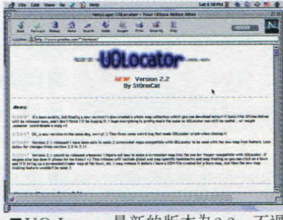


■甫一進入網頁，便可聽到Trisnic的配樂，充滿流浪者的意境。

UO Locator

網址：http://www.pconline.com/~stormcat/

每次出外歷險，單靠遊戲附送的「地布」與Alt-R的Overview，數令人覺得兒戲及不便。筆者向大家推薦一套名為UO Locator的小工具，只要你將主程式及所有的Map File Download，便已擁有一套完整的電子地圖。UOL的功能除咗可以俾你瀏覽Britannia及各大城市的全景圖之外，有心機嘅話，不妨將各大少商鋪地點記下Bookmark，下次再去就唔駛搵到「頭擰擰」，對初心者尤其適合。到你已對四周環境非敍熟絡，Britian等如銅鑼灣，Trinsic等如尖沙嘴之際，自然毋須再依靠它。

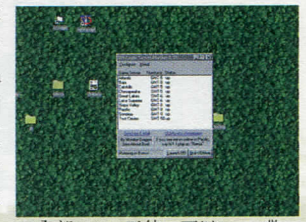


■UO Locator最新的版本為2.2，不過已是數月前的事了。

UO Monitor

網址：http://www.primenet.com/~simpson/

又Down Server?!每次遇到呢種情況，好多人會望住個Mon係咁等，如果使用UO Monitor嘅話，就可以去玩吓Playstation先，當個Server恢復運作，電腦就會叫你埋位，認真方便。



■全部Server正敍，可以Login嘞。

OoOooOOoo話新聞

相信各位Britannian最近都會感到非敍不滿，原因就係新嘅Patch File，竟然將銀行保險箱嘅儲放量縮減，連Vendor亦難逃厄運，一時間滿街都是雜物，此舉原為減低Server的負荷，但睇嚟睇去都不見有任何改善之處，重好似愈來愈差。不過有人愁自有人快樂，好多玩者將拾獲的物件變賣，大發新年財。其實各位如擁有太多物件，又捨不得棄掉，不妨考慮買一艘船，大少視乎需要而定，將雜物放置於箱內，然後駛往碼頭，使用Dock這個指令泊好船隻，問題便可迎刃而解，更毋須擔心盜賊光顧，算是現在為止最佳的解決辦法。據聞遲啲OSI會再將Bank Box的存放量減少至只剩一百個Item，睇嚟呢次想唔做「船王」都唔得，一於整番支第十三艦隊先。



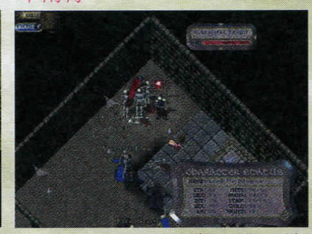
■銀行個保險箱愈嚟愈細，OSI再受嚴重指責。

新年新開始，UO裏頭都有好多新怪獸同你拜年，例如Skeleton Knight、Skeleton Mage、Hell Bounds等等，尤其Hell Bounds更加係熱情如火，兼且喜歡聯羣結黨出沒，單獨遇上都是快溜為妙。筆者的生財技能為裁縫，心頭好自然是Giant Serpent，因為每條大蛇都有20Hides，殺兩條已經可以整5套Femail Plate Armor，埋單計數615GP，加上暫時無乜人同你爭，不消一個鐘頭已可獲得2至3千元的收


入，又可修練戰鬥技能，實在一舉兩得。



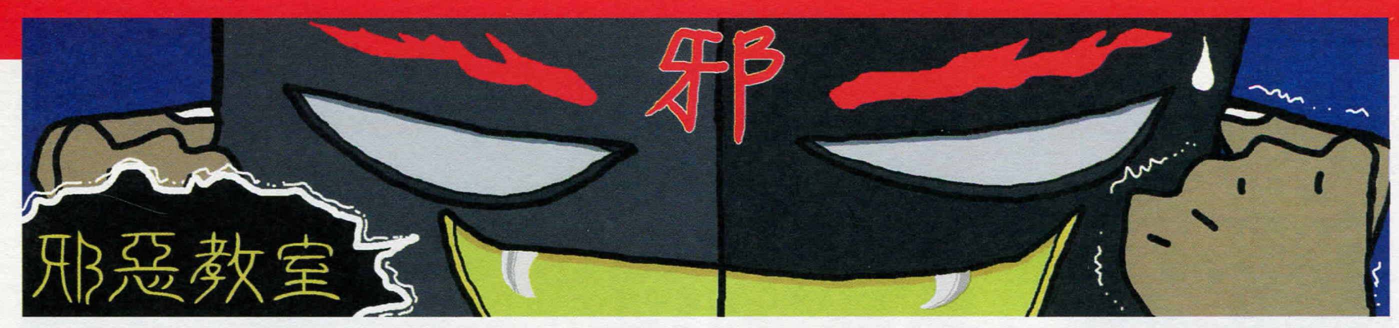
■被Skeleton Knight圍攻絕對唔講得笑，應盡量避免單獨行動。



■Hell Bound……最初以為得一隻，點知畫面下方陸續有嚟，都係啤啤臨走人。



■返回城鎮補給後，再次往Hythloth碰碰運氣。行唔夠兩步，Orish一族已經列陣歡迎，唯有再次Recall走人。



送她一張自製的情人節賀卡！

噢！今次課程又要有所調動。事關你們的老師，即是我仁魂，眼見明天便是情人節(Valentines Day)的了，心想不少同學都希望自己動手製作賀卡，不過由於時間關係，或者在程式撰寫方面的能力頗弱，所以只好借助一些電子賀卡網址。其實製作這些賀卡，又何需要花大量的時間呢？

系主任：「求我道」米奇
講師：「游斬鬼」仁魂
助教：「駭客行」神之黃昏

勝在輕輕鬆鬆

仁魂今日找來一隻偉大的製作賀卡程式，它的名字為「Digital GC Builder」。有甚麼偉大之處呢？最偉大的地方是，這程式只需要大家找一些圖像、音樂等檔案，以及鍵入幾行字句，其餘的工作便由它一手包辦，於是乎，大家便可以輕輕鬆鬆地製成一張精緻的賀卡，送給某處的她。

首先，教大家在哪　下載這個程式，網址是www.virtualobjects.com/dgc/downdcb.htm，那處共有兩個版本，一個是1.5 MB，附有一些圖像檔案；另一個是700 KB，沒有任何圖像檔案。仁魂建議大家下載700KB版本，原因是這些附送的圖像並沒有甚麼是與情人節相關的，其次是可以用1.44的磁碟片，交給其他沒法上網的朋友。當下載了回來，向它連按兩下，便會自動解壓及執行安裝程式，簡單、快捷、方便。

需要登記　！

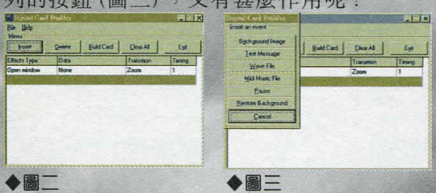
由於「Digital GC Builder」是一隻共享軟件(Shareware)，所以大家安裝之後再啟動它的時候，便會見到要大家進行登記的畫面(圖一)，如果暫時不想登記的話，只要按下「Register Later」略過便可，至於未登記的話，又有甚麼不同的呢？容後再為大家講述吧！



◆圖一

好了！正式見到程式的介面(圖二)，上方有一排按鈕，分別是「Insert」、「Delete」、「Build Card」、「Clear All」及「Exit」，其中「Insert」是大家今次最需要注意的地方。

按下「Insert」鍵之後，便會見到一排直列的按鈕(圖三)，又有甚麼作用呢？


◆圖二　◆圖三

功能逐個捉

當然這些按鈕都是表明大家可以做的行動啦！首先，說明它們的各種功能吧。

·「Background Image」和「Restore Background」

當按下之後，可以見到如圖四的畫面，左邊是給大家找出加入圖像的地方，中間是來作出決定的，至於右側那邊，除了讓大家預覽所選擇的圖像之外，則是要求大家選取其特別效果及出現的次數，例如：由上至下的逐漸顯示，自行旋轉等等，不過大家不能不作出抉擇，因為這樣，它不會接受而為你加入的，可說是缺點之一。

此外，「Digital GC Builder」要求的圖像格式雖然是BMP和GIF檔案，但是由於這是未登記版本，所以大家只能夠使用一些GIF檔案，當然也可以用一些圖像程式把其他格式轉化為GIF格式。至於「Restore Background」則是再一次決定背景的特別效果。


◆圖四

·「Text Message」

按下後便見到如圖五的視窗，最上方是調較特殊效果，而「FONTS」的按鈕則讓大家進行字款、點數大小，以及顏色的抉擇，其右側是給大家決定是否加入字影，和靠左右或置中等等。

當你鍵入了所希望的字語，按下「OK」鍵之後，就會進行決定字位的階段(圖六)。

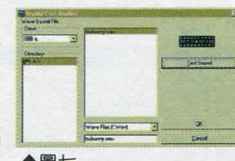

◆圖五


◆圖六

·「Wave File」和「Midi Music File」

兩者的介面都是差不多(圖七)，視乎你想加入甚麼檔案，通常Wave檔案會作為簡短的祝福語，你可以錄下一段情深的說話。

而Midi檔案多數是用來播放音樂，這些音樂可以在不少網址找到，例如Download程式的地方就有不少動聽的情歌。


◆圖七

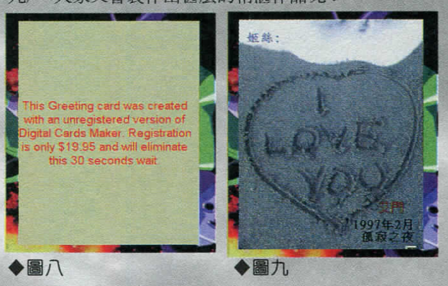
大情人的抉擇

要製作情人節賀卡，大家只需要用以上的功能鍵，設定各項效果的次序，當然你可以先出音樂，後出背景啦！總之，一切由你這位大情人決定。

如果發現其中某項設定有問題，大家可以不用刪除那項設定，只要向它連按滑鼠左鍵兩下，便能夠作出變更的了！又如果想在中間加入其他設定，例如希望在背景A和音樂D之間，增加文字Z，可以先指向(Highlight)音樂D，按「Insert」鍵，再按「Text Message」。惟一問題是次序的調換方面，不能簡單地只用滑鼠緊按來調動，必須要先行刪除，再在希望加入的地方增加。此外，所謂的記錄(Save)只不過是記錄你這張賀卡的步驟吧了！

當一切準備就緒，便可按動「Build Card」來完成最後的工序。程式便會製作出一個執行檔案(EXE File)，約莫是數百KB的容量。啟動這個執行檔案，便會發現未登記版本最大的缺點，就是需要在30秒之後，才能運作(圖八)，要即時運作，便是付款取得登記號碼，在圖一畫面中鍵入。不過也未必要付款的，這個便要看看大家的口才了！然而追女仔並非在我們「邪惡教室」的範疇之內，一切要看大家如何造化。

最後，仁魂刊登出為今次課堂示範的製成品(圖九)，大家又會製作出甚麼的精湛作品呢？



◆圖八　◆圖九

網上SITE遊記


http://www.kitman.net/user/cloudyun/titanic/index.html

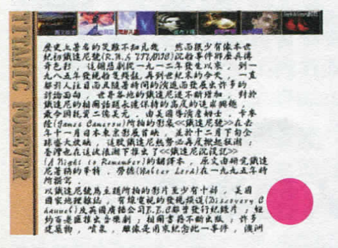
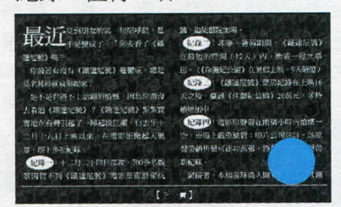
關於「鐵達尼號」的……

對於「TITANIC」的電影情節，相信各位讀者都會非常熟悉，而JACK與ROSE的浪漫情緣更是令人陶醉不已。但「鐵達尼號」沉沒的真正原因、遇難位置、背境故事……各位知道的又有幾多？就讓今次介紹的「TITANIC」中文網站，為大家找出真正答案。


http://jasonstudio.com/titanic

觀光點A：巨輪歷史

由導演占士金馬輪的拍攝之緣起，到「鐵達尼號」沉沒的真正原因，生還者回憶當時的情況等都有記載。在「TITANIC FOREVER」網頁中更有台灣在「鐵達尼號」上映後刷新的各項紀錄，值得一看。

觀光點B：精選片段

內有電影預告片及精華片段，戲中各大名場面可以即時重溫。更附有Vivo及QuickTime兩種格式，不愁Movie未能對應之煩惱。




觀光點C：動人配樂

載有電影原聲大碟之Demo版，對應MP3，亦有軟件下載。質素不錯，可以隨時隨地聽到動人的旋律，並且免費，不失為一件樂事。




觀光點D：電影劇照

由電影情節精集而成的劇照收藏集。有分為JACK、ROSE與他倆合照的，也有全數不同款式一併羅列的，兩者各有各優點。



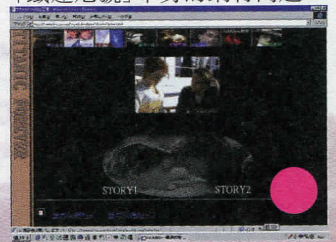

觀光點E：桌面佈景

研究「鐵達尼號」之前，可先去看看此網頁所提供之各式「贈品」。除了不同款式大小的WALLPAPER外，「視窗佈景」中還包括SCREEN SAVER、航海日誌、五小時劇本……總之就應有盡有，歡迎隨時DOWNLOAD。




觀光點F：無盡留言

不妨在此抒發對JACK & ROSE的浪漫而短暫的愛情感覺；亦可追索歷史，討論一下「鐵達尼號」本身的鋼材問題、建築失誤之處；甚至談談階級觀念之不平等，內容隨心隨意。不過任何話題都以E-MAIL聯繫再聯繫。




觀光點G：素描畫像

在「TITANIC FOREVER」網頁中，進入「素描畫像」，可看到JACK替ROSE繪畫素描的浪漫場面，溫馨非常，可說是這裏的一大特式。



精心SITE選

仍是「TITANIC」

http://www.abright.com.tw/titanic/index.htm

最齊最詳盡的Linking，盡在這裏。有最全面最多「鐵達尼號」資料，圖文並茂，鉅細無遺。

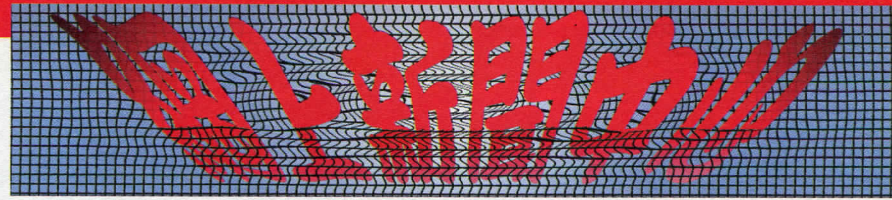


「TITANIC」歷史課

http://w5.dj.net.tw/~valentine/titanic/titanic.htm

「鐵達尼號」中文網頁中，以這裏的文字資料最為豐富。要了解「鐵達尼號」沉沒的真正原因，答案在此尋必有得著。





文：莫探員

國際網版「車神」?!

想不想和世界各地的人「片」番轉車



呢？由SEGA公司所舉辦的《Sega Touring Car Global Net》比賽將於本月十四日再度舉行。來自世界各地的車手，將會在這個24小時同步舉行的比賽，以兩圈Time Attack的模式在指定賽



道上一比高下。參加辦法十分簡單，在比賽當日，只要Boot起遊戲，以PC Side進行，便會見到一項新的「Global Net」可供選擇。還有另一個模式是長期舉行的Regular Event，把您完成遊戲的記錄，Post在網上來個比拼。Netscape使用者，請將《Sega Touring Car》CD內的Ranking.htm與及Resource資料夾抄到硬碟。再開啟Ranking.htm。把各下玩完Championship Mode頭三Round所見到的Password輸入並按下「Submit」掣，幾分鐘後，閣下的紀錄便會出現在網上。至於IE的用家請E-Mail閣下的Password到stc@sega.co.jp。不需輸入Subject。如果想要更多資料，請到http://www.sega.com/stc/查詢。

「星網講場」小風波

由於近日「星網講場」上發生了連串Kill文與及文章Cross Post事件，為其他「講場」的用家帶來很多不便。有見及此，「星網講場」曾向有關「攪事者」的ISP作出投訴。但卻是得不到援助。因此，為了阻止同樣事件繼續發生。事務處的「版主」想出了一個對策。就是要網友在貼文前必需先輸入使用名稱與及密碼。但此消息一傳出，立刻遭到大量用戶的投訴和反對，可謂怨聲四起。導致「星網講場」在第二天馬上將計劃擱置。真是「左右做人難」。

《Sentimental Graffiti》解拆程式出爐!

近日在Newsgroup內見到有關在日本推出了《Sentimental Graffiti》圖像拆解程式的消息。使用者可在PC上將遊戲內的精美圖畫逐一拆出。如此一來，各位便不必苦苦看攻略爆機，而且還可以把圖存進Hard Disk內，十分方便。有興趣的朋友，不妨搜尋一下，試試如何。



狗仔大隊長：PC仁魂・改

一大串獎項

97年已成過去，也應該到了頒獎的時候。最近網站GameCenter.com和雜誌《Computer Gaming World》分別公布了97年度各項遊戲獎項，現在為大家一一列出：

「GameCenter.com」：

最佳動作遊戲	《Jedi Knight：DarkForce II》(LucasArts)
最佳冒險遊戲	《Dark Earth》(MicroProse)
最佳業務用遊戲	《Lose Your Marbles》(SegaSoft)
最佳家用遊戲	Nintendo 64－《Diddy Kong Racing》(Nintendo) Sony PlayStation－《Final Fantasy VII》(Sqauresoft) Sega Saturn－《Virtual On》(Sega of American)
最佳Macintosh遊戲	《Fallout》(Interplay)
最佳線上遊戲	《Ultima Online》(Origin)
最佳角色扮演遊戲	《Diablo》(Blizzards)
最佳科幻模擬遊戲	《X-Wing vs. TIE Fighter》(LucasArts)
最佳模擬遊戲	《Longbow 2》(Electronic Arts)
最佳體育遊戲	《FIFA：Road to the Would Cup '98》(EA Sports)
最佳戰略／戰爭遊戲	《Age of the Empires》(Microsoft)
Game of the Year	《Age of the Empires》(Microsoft)

「Computer Gaming World」：

Game of the Year	《Jedi Knight：DarkForce II》(LucasArts)
最佳動作遊戲	《Quake II》(id software)
最佳冒險遊戲	《Curse of Monkey Island》(LucasArts)
最佳角色扮演遊戲	《Fallout》(Interplay)
最佳體育遊戲	《Baseball Mogul》及《CART Racing》(Microsoft)
最佳模擬遊戲	《Longbow 2》(Electronic Arts)
最佳科幻模擬遊戲	《Wing Commander Prophecy》(Origin)
最佳戰略遊戲	《Myth》(Bungie)
最佳戰爭遊戲	《Sid Meier's Gettysburg》(Electronic Arts)
最佳智育遊戲	《Smart Games Challenge》(Berkeley Systems)

瀏覽器大戰三部曲

最近繼「新希望」和「帝國反擊戰」之後，這個瀏覽器大戰進行第三部曲——「武士復仇」，Netscape日前宣布業績極不理想，也是時候進行一些救援行動，首先它宣布日後的5.0版本是會完全免費，不用再要付款，當然要這樣啦！現在Microsoft已經借助它的OS來打你，如果再要收費，真是要大多數人用你都幾難。

至於第二項行動是Bill Gate最憎的，便是會公開5.0版本的原始碼，換言之加強它的公開性以及擴展性，吸引別人去編寫相關的程式，甚至可以改為適合自己口味的5.0版本，Bill Gate一直認為這樣做，是對電腦程式業有壞的影響，所以IE為何有意無意之間不能完全對應JAVA，都和這有少少原因。總之，最後叛亂軍可不可以成功呢？大家拭目以待。

場外消息

・《StarCraft》又再宣布延期，好似說是三月左右，不知到時會否繼續延後呢？

・《Hexen II》第一隻附加碟<Portal of Praevus>預計今季推出，會有15個新Level以及一名新角色，售價暫定為美金30元左右。

・《Jedi Knight》的附加碟<Mysteries of the Sith>已決定在下星期於美國推出，再說一次，會有合共29個新版面，以及一名人物尚未走進Dark Force的Mara Jade。

・Microprose和Activison正在就「Civilization」這名字的版權展開訴訟。

・據Cavedog人士透露，正在製作《Total Annihilation 2》以及增強碟(Expansion)，其他資料暫時不能公布。

壞腦軟件答問室

主理：壞腦奇俠

Hi！各位朋友。在回答問題前，再提醒各位在詢問有關疑難前請先留意及註明：

1.電腦硬體的配備，越詳盡越好。
2.作業系統為何？中、英、日Windows 95/3.1，還是 DOS ？
3.電腦發生問題時畫面出現了什麼訊息？機件有否發出聲音？
4.請清楚寫上電腦軟件或遊戲的名稱，不要簡寫。
5.E-mail: pcplayer@glink.net.hk Subject: PC Q&A

篇幅有限，就此答信。

Quick Quest 3？！

Hi friends,

I have some problems about the PC games, Hope you can help me to solve it please.

1.）How to play the game "QQ 3" please. I follow the setup instruction to install the game, but when I try to play,all the screen turn dark and hang up....

2.）How to finish "Tomb Raider 2" -- Venice. Because at the end of Venice, my boat cannot jump over the house, so I have not enough time to finish. I tried many times, still cannot jump over. Is there any clue or special skill to handle the boat to jump over please？Thank you very much

Ming

讀者 Ming：

1.編輯部的同事們抓破頭也想不出《QQ 3》是一隻什麼Game，真是十分抱歉。若然那是某Game的簡寫，希望您再次把Game的全名，緊記連同電腦的Config一併寄來，以便解答。

2.至於《Tomb Raider 2》，PC版本與PlayStation版本的內容是一樣的。而Venice那版的攻略已詳盡地刊於Game Players第63期的攻略上，故不再重覆。

壞腦奇俠回覆

3D 卡功能那張較好？

壞腦軟件答問室：

你好嗎？本人第一次Fax來，希望你能幫我解答。

1.你覺得現時那一張3D卡功能比較好的呢？（1500元以下可對應Direct X）

2.電腦有否開啟PlayStation and Saturn Game的File的軟件或硬件，在那裡可買或得到？（那軟件包括抓圖功能）

3.為什麼電腦不能用Saturn and PlayStation的播片呢？

Thank you

Game Players長期讀者Aries上

Aries:

1.現時3D加速卡分兩大類：3D附加卡及包括2D功能的顯示卡。如果你認為現在使用的顯示卡2D功能夠快的話，可考慮買一張3D附加卡，名牌如Diamond Monster 3D已跌破$1500關口，高檔的Canopus Pure 3D也在$1500關口附近。如果想一次過把顯示卡換掉的話，可考慮ATI的Expert@Play或用VooDoo Rush晶片組的顯示卡。現在多數3D卡除支援專用介面外，亦支援Direct 3D。

2.如果你想抓PlayStation及Saturn的圖，可買一張影像捕捉卡（抓圖卡／Capture card），把PlayStation及Saturn的AV訊號輸入電腦，這是一個比較可行的方法，不妨試試。據知坊間有一個軟件可讀PlayStation的電影片段，在日文網頁也可找到一些PlayStation和Saturn的找圖工具。

3.要知道，PlayStation及Saturn是專門的遊戲機，與電腦的硬體設定及執行平台是不同的。所以兩者在處理影像的手法亦有分別。

壞腦奇俠回覆

秘技之殿堂

F/A-18 Korea

在任何任務中都可使用核彈

先把各個吊架設定為空置，然後在空行處按右直到紅色的×出現，那時你就可以安裝兩支核彈在吊架上。

AGE OF EMPIRES

密碼補充	
diediedie	全滅
resign	棄權
pepperoni pizza	得到1000食物
coinage	得到1000金
woodstock	得到1000木
quarry	得到1000石頭
medusa	村民變成蛇髮妖(當蛇髮妖死去就會變成黑騎士；當黑騎士死去就會變成HEAVY CATAPULTS)
photon man	得到一個用連射雷射鎗的未來士兵
gaia	操縱動物
kill @	即時打敗在位置@（1-8）的敵人
bigdaddy	得到一個駕駛跑車使用火箭砲的士兵

NETSTORM

密碼	
.cheatorama 8675309	選關並得到10000STORM POWER

NEED FOR SPEED II

各種車輛密碼	
armytruck	使用軍車
bmw	使用寶馬
bus	使用黃色校巴
commanche	使用COMMANCHE PICKUP TRUCK
drive29	使用MONOLITHIC STUDIOS BUS
drive30	使用驕車
drive31	使用CITROEN 2CV
drive36	使用馬車
drive37	使用公廁
drive38	使用暴龍
drive39	使用WAGON
drive40	使用SOUVENIR STAND 1
drive41	使用SOUVENIR STAND 2
drive42	使用SOUVENIR STAND 3
drive43	使用木頭
drive44	使用木箱
drive45	使用單軌車
drive46	使用巡邏車
drive47	使用UFO
drive48	使用污水處理車
drive49	使用積雪的木箱
drive50	使用積雪的木箱2
hollywood	選玩BOUNS TRACK
jeepyi	使用JEEP仔
landcrulser	使用豐田LANDCRUISER
mercedes	MERCEDES
miata	使用萬事得MIATA
pioneer	令所有隱藏車快一點
quattro	使用AUDI QUATTRO
redracer	使用福特INDIGO
semi	大貨車沒有拖架
slip	啟動SUPER SLIP 'n' SLIDE模式
snowtruck	使用雪車
vanagon	使用VW COMBI
volvo	使用VOLVO貨車
vwbug	使用VW甲蟲車
vwfb	使用VW FASTBACK

在晚上比賽

在load碟的時候按着n掣不放

DIABLO HELLFIRE

用WINDOWS的記事簿開一個新檔案，在檔案中輸入下列詞語，然後把這個檔案命名為COMMAND.TXT儲存在HILLFIRE的文件夾（目錄）內，就可以得到那詞語所代表的能力或玩到所代表的事件。

BARDTEST

可使用未完成職業BARD，他的特點是可以使用雙手武器，被夾擊時很有用。

THEOQUEST

村中會出現一個小女孩，完成她的要求就可以得到寶物。

COWQUEST

原本是農夫的地方會出現一隻怪牛，這頭怪牛要到你達到一定級數之後才會告訴你牠的要求。

BARBARIANTEST

增加新職業BARBARIAN，這種角色能力值很高，可以單手提起雙手操作的武器，但沒有魔法能力（只在裝了HILLFIRE的PATCH FILE之後才可使用這密碼）。

QUAKE II

密碼追加	
g_unlimited_ammo 1	無限彈藥

魔法軍團

跳版

在移動時鍵入「go2skiplevel」，成功的話會聽到一聲貓叫，這時按確定便會自動過版。

升降屬性

在移動時鍵入「go2doctor」然後依照附表按鍵盤上面的數字，就可以升降該角色的能力值。

數字鍵	效果
1	HP+
2	HP-
3	MP+
4	MP-
5	Level+
6	Level-

CG藝廊

嘩！好多投稿啊！多謝大家捧場，自從上期開始刊出大家的作品之後，所收到的投稿也愈來愈多，有些作者更表示要每期也來投稿哩，真開心。不過，由於篇幅有限，同一位作者的作品我們每期只會刊登一幅。發表慾澎湃的作者請耐心等候一會，好嗎？

CG投稿小貼士

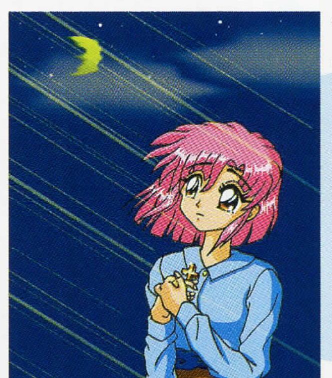
很多讀者都喜愛用PHOTOSHOP繪畫CG投稿，因為功能多。不過有一個功能卻有可能影響到你所繪畫的畫的線條，那就是ANTI-ALIASED，這個功能在很多地方都會出現，原意是讓你在畫線和選取時選到或畫到較為圓滑的邊緣，令線條不致出現「狗牙」，原理是將邊緣部分往外和往內各一個PIXEL變為漸層灰階。不過，如果大家在作畫時在各款工具上都開啟這個功能時，由於它的漸層效果會令選取時會在邊緣出現一條幼幼而選取不到的線，這問題最常出現在黑線邊上，令每段黑線好像圍了白邊一樣，解決方法當然是在關掉這功能。如果你的畫的解像度高過250DPI的話，其實是不用擔心起「狗牙線」的。

藝廊之選



作者：Ken
尺寸：352×522
格式：JPG
所用軟件：PHOTOSHOP 3.05
你這幅畫畫得很用心哩，尤其是不同物件的光暗會因為其材料而有所不同這一點令人印象深刻。可是手臂部分的鍊子甲怎麼會沒有陰影的？有點功虧一簣的感覺。





作者：夢之城主
尺寸：483×600
格式：JPG
所用軟件：PHOTOSHOP 4.0
真是一個令人淘醉的月夜，氣氛營造很出色。畫星空的人很多時會犯上畫得太多星、星星大小位置太平均等問題，你就拿捏得很好。在人物造型上多加努力吧。



作者：Chan Chin Shan
尺寸：640×480
格式：JPG
所用軟件：PHOTOSHOP 3.01
一張「玩氣氛」的作品，用上很多MOTION BLUR效果。直升機的剪影略嫌欠缺立體感——螺旋槳應該是橢圓形的，左後方的機腳也應該可以看到一部分吧？

作者：Mulan
尺寸：742×1303
格式：JPG
所用軟件：PHOTOSHOP 3.0、PAINTER5.0
終於有人用PAINTER投稿了！！PAINTER不單有特殊的筆咀和紙紋選擇，還可以自製筆咀和混合素材，有沒有試過？繪畫這種沒有黑線邊的畫時要特別注重每件物件的光影處理，以PAINTER的TRACING PAPER來做MASKING可助你分清物件的界線。

作者：Aska Wu羽飛鳥
尺寸：2632×2208
格式：JPG
所用軟件：PHOTOSHOP 4.0、PICTURE PUBLISHER 4.0
容量大增，線條也改善了，效果好得多哩。接下來就要鍛煉人物造型了。看來你也遇上ANTI-ALIASED的問題哩，如果你是先用紙畫黑線稿，再SCAN入電腦才上色的話，不妨試試用1200DPI的黑白BITMAP模式來SCAN，縮小至300DPI後轉為GRAYSCALE再轉RGB模式，得出來的黑線稿就不會有ANTI-ALIASED的問題。



作者：小柏
尺寸：400×400
格式：JPG
所用軟件：PAINTER 4、PHOTOSHOP 3.05
造型好可愛啊！色彩鮮明令人感覺很好。你在作畫完成之後加了一點MONOCHROMTIC的GAUSSIAN NOISE吧？這種加質感的做法在業餘投稿者中很少見哩。通常這種手法是用來在PHOTO RETOUCHING時為手繪的部分增加真實感的。





密切留意

電腦初哥

上網打機唔識教到你識

發燒高手

攻略攻到盡，新料我最快

至IN網友

網上新聞資源完全搜羅

創刊大抽獎非同小可